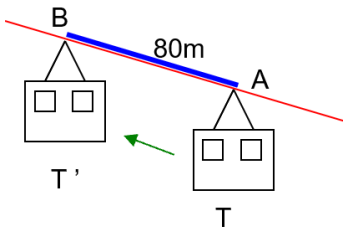


## I Translation

### Exemple introductif

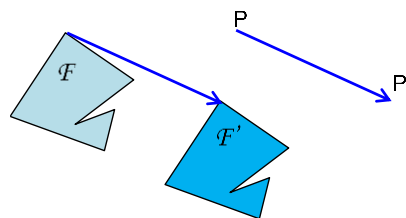


Une translation est un glissement :

- avec une direction donnée :
- avec un sens donné :
- avec une longueur donnée :

On dit que :

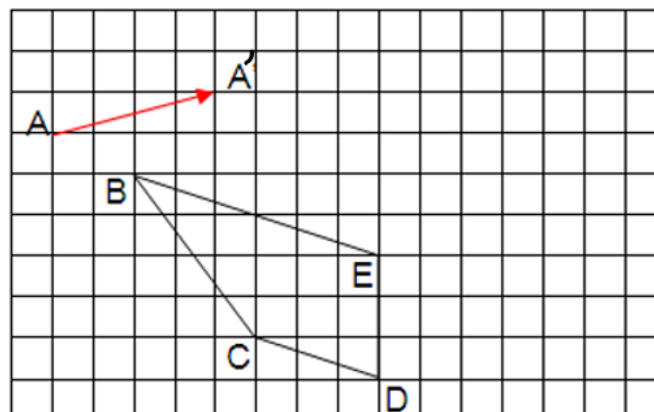
### Définition



### Exemple

Soit  $t$  la translation qui transforme A en A'.

Construisons l'image B'C'D'E' du trapèze BCDE par la translation  $t$  :



## II Vecteurs du plan

### 2.1 Généralités

Définition *Vecteur*

Définition

Propriété

*Démonstration en exercice*

Exemple

Remarque

#### *Un peu d'histoire des mathématiques*



« Vecteur » vient du latin « vehere » (conduire, transporter). Le mot a été introduit en 1925 et la notation  $\overrightarrow{AB}$  en 1920. A l'origine des vecteurs, un italien, Giusto Bellavitis (1803-1880) les a désignés comme *segments équipollents*. Le mot « équipollent » provient du latin *aequipollens* qui signifie « qui a une valeur égale ».

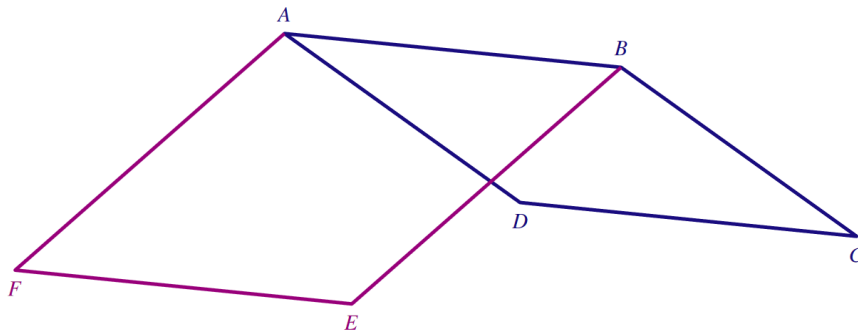
**Propriété** Caractérisation d'un parallélogramme

**Attention à l'ordre des lettres !**

Démonstration

**Exemple** Les trois parallélogrammes

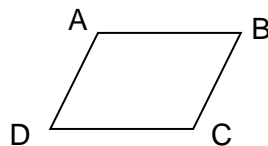
$ABCD$  et  $ABEF$  sont deux parallélogrammes. Montrons que  $DCEF$  est un parallélogramme.



**Méthode de construction d'un point défini à partir de vecteurs**

A partir du parallélogramme  $ABCD$ , nous allons construire les points  $E$ ,  $F$ ,  $G$  et  $H$  tels que :

$$\overrightarrow{DE} = \overrightarrow{BC} ; \overrightarrow{CF} = \overrightarrow{DC} ; \overrightarrow{BG} = \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{HA} = \overrightarrow{BC}.$$



**Propriété** Caractérisation d'un milieu

Démonstration en exercice

## 2.2 Vecteur nul et vecteurs opposés

**Définition** Vecteur nul

Remarques

**Définition** Vecteurs opposés

Exemple

## III Somme de vecteurs

### 3.1 Définition

*Exemple introductif*

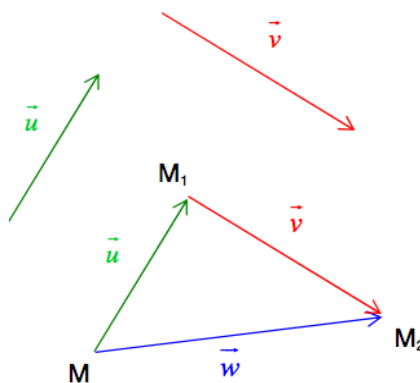
Soit  $t_1$  la translation de vecteur  $\vec{u}$   
et  $t_2$  est la translation de vecteur  $\vec{v}$ .

Appliquer la translation  $t_1$  puis la translation  $t_2$  :

$$\begin{array}{c} t_1 \quad t_2 \\ M \mapsto M_1 \mapsto M_2 \end{array}$$

revient à appliquer la translation  $t$  de vecteur  $\vec{w}$  :

$$\begin{array}{c} t \\ M \mapsto M_2 \end{array}$$



**Propriété**

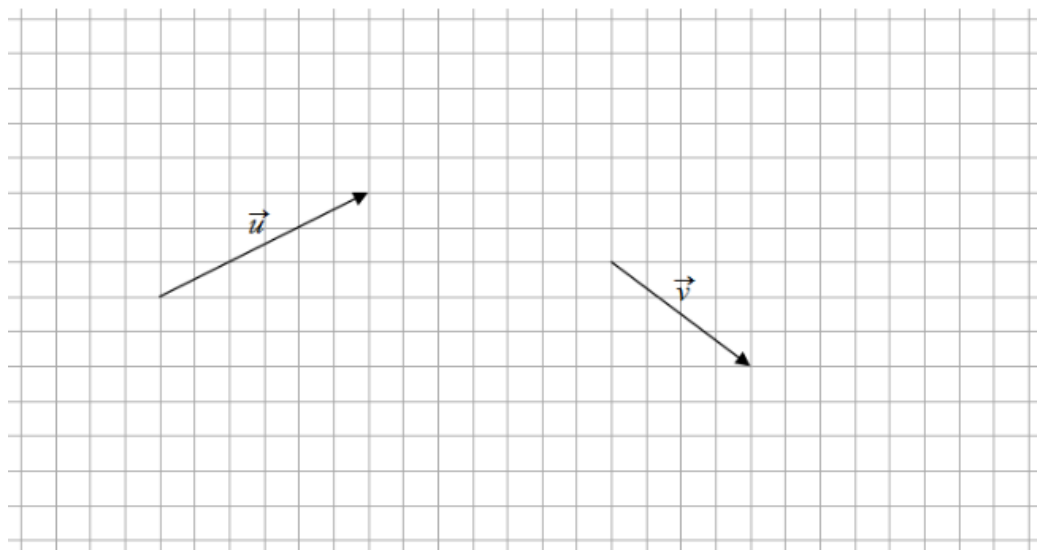
*Démonstration admise*

**Définition** Somme de deux vecteurs

Remarques

### Exemple

Construisons les vecteurs  $\vec{u} + \vec{v}$  et  $\vec{u} - \vec{v}$ .



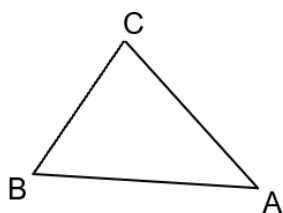
### Remarque

**Propriété** Autre caractérisation du milieu d'un segment

*Démonstration en exercice*

### Méthode de construction d'un point à l'aide d'une somme de vecteurs

Soit un triangle ABC. Construisons le point F tel que  $\vec{AF} = \vec{BA} + \vec{BC}$ .



### 3.2 Relation de Chasles

**Propriété** Relation de Chasles

*Démonstration admise*

## Remarques

1) En général, nous avons  $AC \neq AB + BC$ . Plus précisément, nous disposons de l'inégalité triangulaire  $AC \leq AB + BC$ . Il y a égalité seulement si  $B \in [AC]$ .

2) La relation de Chasles est utilisée fréquemment ; elle fournit un « degré de liberté infini » pour décomposer un vecteur en une somme de deux (ou plusieurs vecteurs).

## Exemples

## Remarque

### Un peu d'histoire des mathématiques

Michel Chasles (1793-1880) est un mathématicien français. La relation n'est pas de lui, mais nommée ainsi en hommage à ses travaux sur les vecteurs. Homme naïf, on raconte qu'il fut ruiné en achetant de fausses lettres (Jeanne d'arc à sa mère, Vercingétorix à César, ...) !



### Propriété Règle du parallélogramme

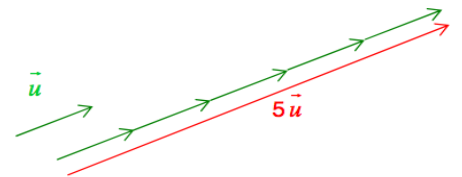
Démonstration en exercice

## IV Produit d'un vecteur par un nombre

### Exemple introductif

Soit  $\vec{u}$  un vecteur du plan. Appliquer 5 fois la translation de vecteur  $\vec{u}$  revient à appliquer la translation de vecteur  $\vec{w} = \vec{u} + \vec{u} + \vec{u} + \vec{u} + \vec{u} = 5\vec{u}$ .

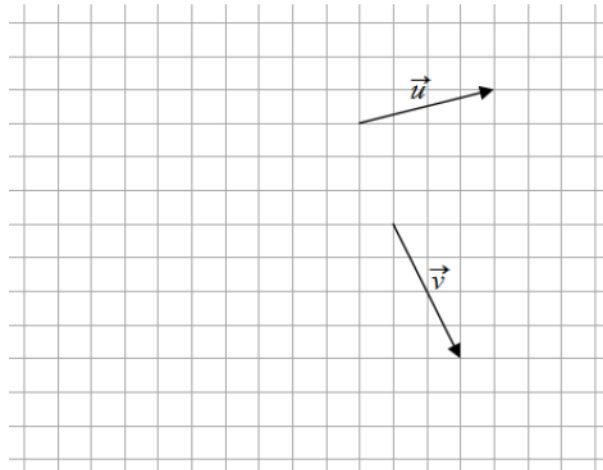
On remarque que Les vecteurs  $5\vec{u}$  et  $\vec{u}$  ont la même direction et le même sens et que la norme du vecteur  $5\vec{u}$  est égale à 5 fois la norme du vecteur  $\vec{u}$ .



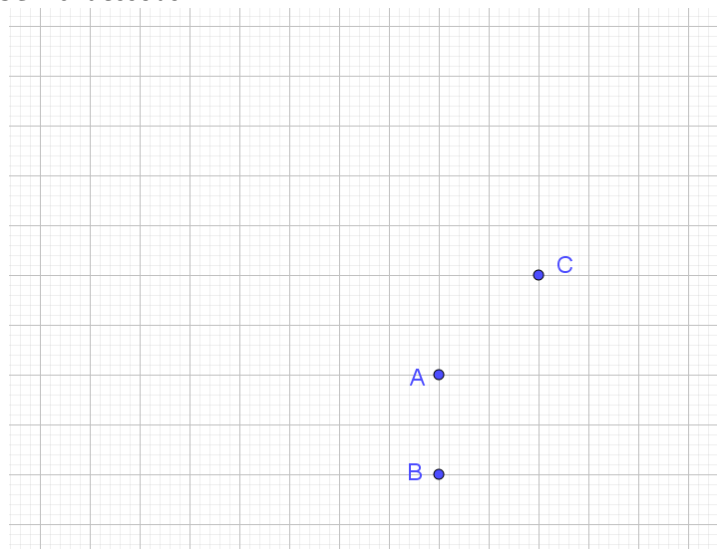
### Définition *Produit d'un vecteur par un réel*

### Exemples

1) Traçons les vecteurs  $-3\vec{u}$  ;  $2\vec{u}$  ;  $\frac{1}{2}\vec{v}$  et  $1,5\vec{v}$  ci-dessous.

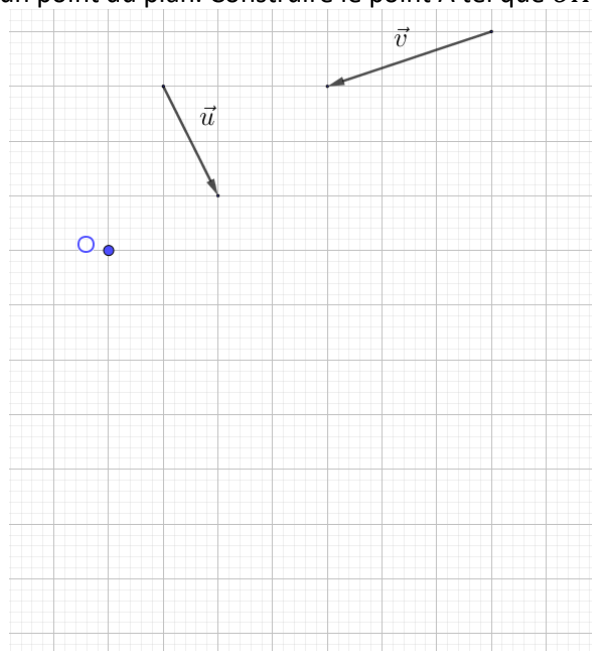


2) Traçons le vecteur  $\vec{BA} - 3\vec{CA}$  ci-dessous.

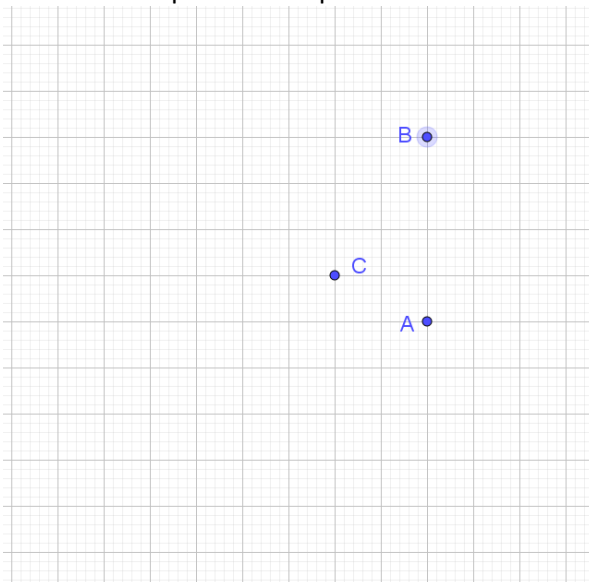


### Exercice 1

1. Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs et O un point du plan. Construire le point A tel que  $\vec{OA} = 3\vec{u} - \vec{v}$ .



2. Soit trois points A, B, C du plan. Construire le point M tel que  $\overrightarrow{AM} = -\overrightarrow{AB} + 3\overrightarrow{AC}$ .



### Propriétés

*Démonstrations admises*

### Exemple

Simplifions  $\vec{w} = \frac{3}{2}(\vec{u} + 2\vec{v}) - 0,5\vec{u} - \vec{v}$ .

**Propriété** *Autre caractérisation du milieu d'un segment*

*Démonstration en exercice*

## V Vecteurs colinéaires

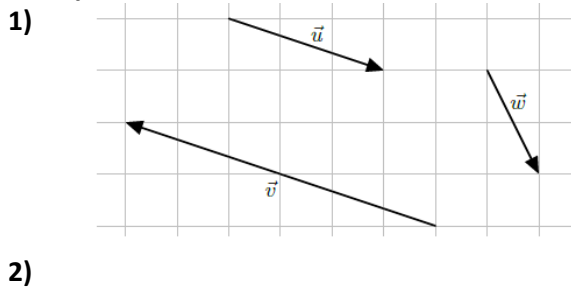
### 5.1 Définition

**Définition** *Vecteurs colinéaires*

**Remarques**



## Exemples



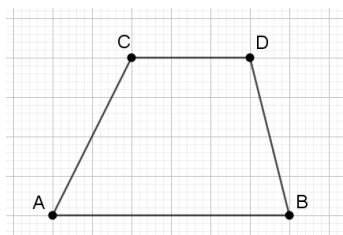
## 5.2 Applications importantes de la colinéarité

### Propriétés Alignement et parallélisme

*Démonstrations en exercice*

## Exemples

1)  
2) Soit le trapèze ABDC ci-contre.



## Remarque

**Attention** à ne pas confondre droites parallèles et vecteurs colinéaires. En d'autres termes la locution « vecteurs parallèles » est incorrecte.

## Exercice 2

Soit ABCD un parallélogramme. On considère les points M et P tels que  $\overrightarrow{AM} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AP} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AD}$  et le point N est tel que AMNP soit un parallélogramme.  
Montrer que les points A, N et C sont alignés.

## Exercice 3 Théorème de la droite des milieux – version vectorielle

Soit ABC un triangle quelconque. On note M le milieu [AB] et N le milieu de [AC]. Démontrer que (MN) est parallèle à (BC).